

## 【ボックス本数シミュレーションとは】

荷物の個数・サイズ・重量を入力いただくと、ボックス本数や積載イメージが確認できます。  
 ※シミュレーション結果の本数はあくまで目安です。実際の本数とは異なる場合があります。

## 【ページイメージ】

JITBOXチャーター便商品規格

内寸L (mm)	内寸W (mm)	内寸H (mm)	容積 (m3)	最大積載重量 (kg)
1,040	1,040	1,700	1.8	500

JITBOX 内寸規格  
1,700mm  
1,040mm

■ 荷物の個数、1個当たりのサイズ・重量を入力して、シミュレーション開始ボタンを押してください

No	個数	サイズL (mm)	サイズW (mm)	サイズH (mm)	重量 (kg)	横倒し可否 ?	強度 ?
No1						不可	中
No2						不可	中
No3						不可	中
No4						不可	中
No5						不可	中
No6						不可	中

↑ 必要な場合ご変更ください ↑

荷物追加 全てクリア

シミュレーション開始

結果

ボックス2本分です

↓ 積載イメージを確認したいボックスをクリックしてください

ボックス1本目	余り容積	(m3)	余り重量	(kg)	余り高さ	(mm)
ボックス2本目	余り容積	(m3)	余り重量	(kg)	余り高さ	(mm)

ボックス1本目 積載イメージ

No 積載重量  
No1 10

## 【シミュレーション手順】

- ① 荷物の個数・サイズ・重量を入力してください。  
各項目の詳細は次ページの【入力項目】をご確認ください。
- ② 「シミュレーション開始」ボタンを押下してください。
- ③ ボックス本数のシミュレーション結果が表示されます。
- ④ ボックス内の余り容積、余り重量、余り高さが表示されます。  
※余り高さは、荷物が最も高く積まれた位置からの高さです。
- ⑤ ボックスへの積載イメージが表示されます。ボックスにカーソルを合わせドラッグすると左右上下お好きな方向から確認できます。また、ボックスが2本以上の場合は、④で表示したいボックスをクリックしてください。

## 【入力項目詳細】

## ■入力項目イメージ

■ 荷物の個数、1個当たりのサイズ・重量を入力して、シミュレーション開始ボタンを押してください

No	個数	サイズL (mm)	サイズW (mm)	サイズH (mm)	重量 (kg)	横倒し可否 ?	強度 ?
No1	10	300	400	250	15	不可	中
No2	5	400	400	400	20	不可	中
No3						不可	中
No4						不可	中
No5						不可	中
No6						不可	中

↑必要な場合ご変更ください↑

荷物追加    全てクリア

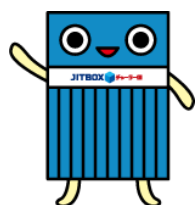
## ■入力項目の説明

入力項目	内容
個数	荷物の個数を入力します。荷物が複数種類ある場合は、Noごとに分けて入力してください。
サイズL(mm)	奥行きを入力します。最大1,040mmまでです。 整数のみ対応のため、小数点以下を入力すると自動で削除されます。
サイズW(mm)	幅を入力します。最大1,040mmまでです。 整数のみ対応のため、小数点以下を入力すると自動で削除されます。
サイズH(mm)	高さを入力します。最大1,700mmまでです。 整数のみ対応のため、小数点以下を入力すると自動で削除されます。
重量(kg)	荷物の1個あたりの重量を入力します。 小数点第1位（100g単位）まで入力できます。
横倒し可否	荷物を90度や180度に倒してもよいか選択します。 デフォルトで「不可」が設定されています。
強度	複数種類の荷物の中で、必ず下や上に配置したい荷物がある場合に、下に配置する荷物を「強」、上に配置する荷物を「弱」と選択してください。 デフォルトで「中」が設定されています。
荷物追加	荷物の種類が6種類以上の場合、ボタンを押すとNoを増やすことができます。
全てクリア	入力したすべての内容および、荷物追加ボタンで追加したNoをクリアします。

## 【エラーが出て、シミュレーション結果が表示されない場合】

入力内容に不備があると、エラーが表示されます。エラーとなった入力項目は赤色に変化しますので、以下に注意して入力し直してください。

- 1個あたりのサイズが最大を超えていないか。
- 1個あたりの重量が500kg以上になっていないか。
- 各Noごとに、全ての項目が埋まっているか。



その他のご不明点については、下記までお問合せください  
 コールセンターTEL 0120-978-541  
 ※営業時間 月～金：9:00～18:00 土日祝：9:00～17:00